

**TRABAJO DE CAMPO 1**

# PROPUESTA DE PROYECTO

**Autor de contenidos:**

Nicolás Battaglia

Trabajo de Campo 1

MindFit Supervisor

# Resumen de proyecto

**Apellido y Nombre:** Di Domenico Nicolás Alejandro

**Documento:** 39686403

**Profesor:** Pablo Andres Audoglio

**Campus:** T1-23-27 - INGENIERÍA DE SOFTWARE

**Fecha:** 19/04/2024

# Propuesta de Proyecto

## Título del proyecto:

## MindFit Supervisor– Software de gestión y control de socios de Gimnasios

## Creo que es incorrecto ponerle software ya que el mismo seria parte del proyecto y no todo.

## Resumen:

## "MindFit Supervisor” es un proyecto de destinado a aquellos gimnasios que brindan un servicio personalizado para cada uno de sus clientes en el entrenamiento de musculación, liberándolos de tener que llevar un control de sí mismos. Se logrará transformar la gestión del mismo mediante un software que permita al/los entrenadores hacer un seguimiento eficiente de las actividades diarias que realizan los clientes, controlando los pesos y repeticiones de la máquina que utilizarán, como también la rutina que le corresponde para el día que la persona asista al gimnasio. Este software incluirá programación de turnos. Buscará tener una interfaz intuitiva y minimalista para que el entrenador a cargo pueda tomar acciones de manera rápida.

## Motivación:

El gimnasio al que iba a hacer musculación tenía al propio entrenador como dueño. Él te asistía en todo momento, indicándote la rutina. No tenías que pensar en nada, solo hacer ejercicio en las máquinas que él te decía y controlando el peso usado en las mismas para lograr un progreso. Este servicio personalizado era fabuloso para los clientes, pero para el entrenador era engorroso. Debía anotar a mano en una libretita los avances del peso y los grupos musculares a entrenar de cada cliente. Al ser un servicio tan personalizado, buscaba mantener el control de flujo de los clientes para poder supervisarlos correctamente, entonces los turnos se daban por cupos en franjas horarias específicas. El proceso para pedir un turno era enviar un mensaje por WhatsApp. Si el cupo estaba libre, se otorgaba el turno, sino había que coordinar otro horario. Los turnos también los anotaba en una libreta.

Descripción funcional y alcance:

ABM y gestión de turnos: Para la gestión de turnos el cliente primero deberá ir a registrarse personalmente, donde un entrenador o asistente le tomará los datos que sean necesarios. Una vez sea socio, a través de una página-web o app, ingresará con los datos de inicio de sesión que le dieron cuando se registró, allí podrá ver los rangos horarios disponibles para el día actual, quién será el entrenador y cuantos cupos quedan para que se llene. Se implementará funcionalidades de notificación, como enviar un correo electrónico al socio para confirmar su reserva y notificar al entrenador sobre las franjas horarias seleccionadas por los socios para el día en cuestión. El socio podrá darse de baja de un turno y modificar sus datos personales también desde la página-web o app.

Gestión de rutinas de entrenamiento: El software estará instalado en una PC central donde cada entrenador podrá ir a consultar que clientes asistirán en el actual intervalo horario. Al seleccionarlo, se mostrará información de los días que asiste y que rutina, maquinas y pesos tiene asignado. Si es la primera vez que asiste el entrenador le armará la rutina en el mismo software.

El alcance del proyecto será desde que se registra al socio y abona la cuota, para que después saque un turno y asista al complejo, hasta cuando termina la rutina asignada. Pasando por el control que harán los entrenadores a los clientes a través del software que los asistirá mostrando y registrando información en el momento. En cualquier momento el socio podrá autogestionarse a través de la página-web o app.

## Procesos de negocio involucrados:

*Deberá describir cada uno de los procesos de negocio involucrados en relación con el alcance descrito anteriormente y relacionados con las diferentes gestiones que realiza la organización en cuestión.*

## Información

*Considere que el proyecto deberá tener como producto un sistema, el cual deberá generar información que asista a la toma de decisiones. No se considerarán como información, las consultas a la base de datos sino a los datos procesados por el sistema y se muestren como información.*

*Este punto es de suma importancia, ya que permitirá tener una visión global de los aspectos distintivos del sistema de información que desarrollará. Debe considerar que, si bien su sistema tendrá muchos procesos de tipo ABM, estos serán necesarios para el funcionamiento del mismo, pero deberá quedar muy en claro cuales son los procesos de negocio involucrados, y que información generará el sistema para mejorar cada uno de ellos.*